Глава 33  
  
: Рыцарь в Доспехах Видела!\*\*  
  
Я, конечно, знатный мудак – охотник за игрошлаком. Если на востоке всплывал раритетный кусок говна на аукционе – покупал. Если на западе появлялись слухи о сверхредкой хуйне – мчался туда на скоростном поезде в одиночку. Другие игроки в игрошлак даже прозвали меня "Охотником за Игрошлаком" – охуенно почетный титул цвета говна. Но чтобы НПС на меня зыркал не дважды, а, блядь, четырежды – такого еще не было.  
  
"Следующий... Человек? Не, какого хуя полуголый? И-и эти отметины! И на ногах тоже!?"  
  
Ну, этот стражник у ворот просто молодец – перечислил все мои странности разом. Если б тут был топ НПС по популярности, я б за тебя проголосовал, чувак, ржака пиздец. Я ржал, когда видел баг, из-за которого у перса при ходьбе голова крутилась по горизонтали, но этот стражник доставил раз в сто больше здорового смеха.  
Стражник явно не знал, что делать с таким подозрительным типом, как я, но тут Эмуль включила режим "спаси ситуацию", чтобы избежать клейма "девка, таскающаяся с психом".  
  
"Ненене, подождите, господин стражник! У него такая... такая... ооох! У него такая тяжелая судьба-с!..!"  
  
Бля, я охуел. Во-первых, от того, что НПС может так нагло пиздеть, прямо как человек. Во-вторых, от того, во что превратила меня Эмуль своей речью:  
Оказывается, я – "ведомый дланью бога судьбы святой воин, с прошлой жизни обреченный сражаться с Ночным Рейдером Лукаорном, который переродился, бросил вызов Лукаорну, но сил не хватило, и тот заклеймил его проклятием, и теперь я, ведомый судьбой, странствующий воин, совершающий паломничество, чтобы снять проклятие".  
Пиздец, аж треснуть можно от переизбытка пафоса и лора.  
  
"Че-т меня тут прям зауважали, пиздец..." – пробормотал я, когда стражник пропустил нас с уважительным поклоном.  
  
"В этом проклятии такая сила-с! Санраку-сан, вы могли бы гордиться этим-с!" – заявила Эмуль.  
  
Да ну? Может, и так... Чувствовать уважение и страх от НПС немного щекотно, но не противно. А что будет, если показать это другим игрокам? "Где ты такие татухи для аватара нашел?!" – вот максимум, что спросят, наверное.  
  
"Ладно, похуй, раз в город пустили. Пошли, Эмуль."  
  
"Есть-с!"  
  
---  
  
Это было похоже на... да, как будто тебе в голову прилетел сверхмощный удар, игнорирующий броню.  
Нет, это уже не описать игровыми терминами. Как будто тараном по башке ёбнули. Сайга-0, только что одним ударом разрубившая Маддиггера и несшаяся к Саардреме со всех ног, застыла в укрытии за скалой. Хоть она и не спец по скрытности, но как хайлевел она умела прятаться. И она увидела \*это\*.  
  
(Т-та... та девочка... кто она?)  
  
Игрок без доспехов на торсе и ногах, в Птичьей маске-гляделке – Санраку. Это точно он, без сомнений.  
Если бы в то же время появился другой игрок с таким же ником, это был бы пиздец, но такой непредсказуемый долбоеб, как Санраку, скорее всего, один на всю игру.  
Но, насколько она знала, Хизутоме Ракуро (Санраку) не из тех, кто играет с кем-то.  
Неужели та информаторша (Ивамаки Мана) скрыла от нее часть инфы? Рука Сайга-0 неосознанно потянулась к мечу, но сжалась в кулак.  
  
(Нет... спокойно, надо быть спокойной... Сестра всегда говорила, что в непонятной ситуации главное – хладнокровное наблюдение...)  
  
Она смотрела на них. На него – новичка, который, вопреки всем ее планам по "взять под крыло и обучить", пронесся через все преграды как ураган. И на девочку в невиданных доспехах с моноклем. Сайга-0, повидавшая немало в этой игре, сначала подумала, что это какая-то "фешн-задротка" – игрок, которому важнее внешний вид, а не сила. Но достать такой шмот на пути от старта до Саардремы почти нереально. И что-то в том, как эта девочка весело прыгала и болтала, казалось странным.  
  
(Говорили, что с ним говорящий Ворпал кролик... Но это же человек? Или...)  
  
У нее были на примете монстры, умеющие превращаться в людей, но они обычно выглядели более очевидно (······). Она наблюдала за девочкой, которая что-то оживленно объясняла стражнику у ворот, и наконец поняла, в чем дело.  
  
(Точно... У нее не отображается имя игрока.)  
  
Значит, эта девочка – НПС... Сайга-0 с облегчением выдохнула. Главное препятствие для ее плана "подойти к нему как старший товарищ по игре и подружиться" оказалось ее же собственным недоразумением.  
Остальные вопросы никуда не делись, наоборот, тайн стало еще больше, но для Сайга-0, которая действовала на 80% из личных мотивов, это были мелочи.  
  
(Они в Саардреме... Надо догнать... Ах!)  
  
Кстати, в Рубеже Шангри-Ла НПС тоже могут появляться из ниоткуда (спавниться). Например, прямо перед Сайга-0 внезапно появилась новая толпа НПС, выстроившихся в очередь к воротам Саардремы.  
А расталкивать НПС или нападать на них здесь – себе дороже. В худшем случае на тебя повесят розыск не только в Саардреме, но и в двух соседних городах, и за тобой начнут охотиться НПС-стражники, охотники за головами, а то и другие игроки ради награды.  
Для Сайга-0 любой моб в Саардреме – не противник, но снижение репутации у НПС могло аукнуться во многих аспектах. Поэтому Рыцарь в Платиновых Доспехах могла лишь беспомощно смотреть, как полуголый птицеголовый тип и беловолосая девочка, почему-то придерживающая задницу, скрываются за воротами города.  
  
\*(Примечание автора оригинала)\*  
\*Кстати, среди НПС есть и те, кто уже перевалил за 100-й уровень.\*  
  
---  
  
\*\*